



Informations de course

Sprint au classement national
Rand'o photo
Et CO « Voulez-vous jouer avec nous ? »

Dimanche 31 janvier 2016
Hennebont (56)

Organisation : CLUB D'ORIENTATION LORIENTAIS (COL)

Directeur de course : MAZIER Patrice
Traceur : CONIEL Lise
Contrôleur des circuits stagiaire : CONIEL Fabrice
Contrôleur des circuits titulaire : CONIEL Anne
Délégué fédéral / arbitre : CABON Hervé
GEC : ANGLADE Christian

Informations :

- Fléchage à partir du pont Jehanne la Flamme à Hennebont (47°48'10.4"N 3°16'43.7"W)
- Parking – Accueil : 1100m // Accueil-Départ : sur place // Arrivée – Parking : 600m // Arrivée – Départ : 200m
- Accueil à 9h30
- Départs libres du sprint de 10h à 10h45
- Départs de la rand'o photo à 10h30
- Départs libres de la course « Voulez-vous jouer avec nous ? » de 11h à 12h
- Fermeture des circuits : 14h00
- Les résultats seront publiés sur le site : www.co-orient.fr

Consignes générales :

- Le haras national d'Hennebont nous ouvre exceptionnellement ses portes. Merci de ne pas caresser les chevaux et de respecter les zones interdites.

Sprint au classement national

Carte :

Hennebont : échelle 1/4000, équidistance 2,5 m, norme ISSOM.

Cartographe : Anne CONIEL

Légende spécifique à l'intérieur du parc des haras

x = tronc au sol

(à l'extérieur du parc, ce symbole représente des souches)

Terrain :

- Terrain mixte (urbain et non urbain)

Distances :

Circuit	Temps de course pour les meilleurs	Distance (à vol d'oiseau)	Dénivelé	Nombre de postes	Niveau technique
A	12-15 minutes	2,4 km	55 m	20	Orange
B	12-15 minutes	1,9 km	35 m	18	Orange
C	12-15 minutes	1,3 km	20 m	11	Vert/bleu

Consignes de course :

- Le circuit C reste dans des zones non urbaines, sans circulation. Les enfants de moins de 12 ans (catégories HD10 et HD12) n'ont pas accès aux circuits A et B, pour des questions de sécurité.
Les autres catégories peuvent s'inscrire sur le circuit qu'elles souhaitent.
- La circulation n'est pas coupée : vous n'êtes pas prioritaires, merci de respecter le code de la route et de faire preuve de prudence.
- Guêtres et jambes couvertes conseillées
- Chaussures à pointes interdites
- Rappel du règlement : il est interdit de franchir les éléments indiqués en symbole infranchissable sur la carte, sous peine de disqualification. Des barrières infranchissables peuvent être matérialisées sur le terrain par des rubalises : il est interdit de les franchir.

Course d'orientation « Voulez-vous jouer avec nous ? »

Cartes :

- **Hennebont** : échelle 1/5 000, équidistance 2,5 m, norme ISSOM. Cartographe : Anne CONIEL
- **Saint-Caradec** : échelle 1/10 000, équidistance 5m, norme ISOM. Cartographe : Eric Charles.
- **Le Talhouët** : échelle 1/10 000, équidistance 5m, norme ISOM. Cartographe : Eric Charles.

Légende spécifique à l'intérieur du parc des haras

x = tronc au sol

(à l'extérieur du parc, ce symbole représente des souches)

Terrain :

- Terrain mixte (urbain et non urbain). Forêt avec de nombreux flancs.

Catégories/parcours :

Circuit	Distance (à vol d'oiseau)	Dénivelé	Nombre de postes	Carte	Niveau technique
A	7,2 km	200 m	30	Spéciale	Noir
A bis	7,2 km	200 m	30	Normale	Orange
B	3,6 km	65 m	26	Spéciale	Violet
B bis	3,6 km	65 m	26	Normale	Orange
C	1,9 km	35 m	21	Spéciale	Jaune
C bis	1,9 km	35 m	21	Normale	Bleu
D	1,5 km	20 m	15	Normale	Vert

Consignes de course :

- Les circuits A bis, B bis et C bis sont les mêmes que les circuits A, B et C mais avec une carte normale, donc moins techniques. Les circuits A, B et C auront une carte aménagée en exercice « multitechnique ». Tous les circuits se termineront par un parcours d'agilité et un labyrinthe.
- La carte du labyrinthe sera distribuée à l'entrée du parcours d'agilité. Le labyrinthe étant situé à la fin du circuit, l'arrivée du labyrinthe correspond à l'arrivée du circuit.
- Pour les circuits A et A bis, la carte sera recto-verso
- Les circuits C, C bis et D restent dans des zones non urbaines, sans circulation. Les enfants de moins de 12 ans (catégories HD10 et HD12) n'ont pas accès aux circuits A, A bis, B et B bis, pour des questions de sécurité. Les autres catégories peuvent s'inscrire sur le circuit qu'elles souhaitent.
- La circulation n'est pas coupée : vous n'êtes pas prioritaires, merci de respecter le code

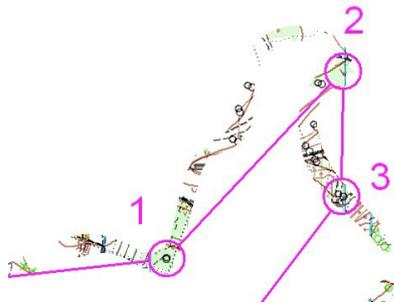
de la route et de faire preuve de prudence.

- Guêtres et jambes couvertes conseillées
- Chaussures à pointes interdites
- La boussole sera nécessaire pour les circuits B et C (carte blanche)
- Rappel du règlement : il est interdit de franchir les éléments indiqués en symbole infranchissable sur la carte, sous peine de disqualification. Des barrières infranchissables peuvent être matérialisées sur le terrain par des rubalises : il est interdit de les franchir.

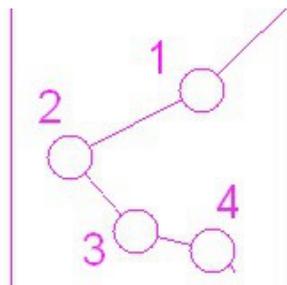
Explication des exercices :

Les cartes des circuits A, B et C seront aménagées pour utiliser quelques uns des exercices suivants. Le type d'exercice est indiqué à chaque fois sur la carte, mais est facilement reconnaissable.

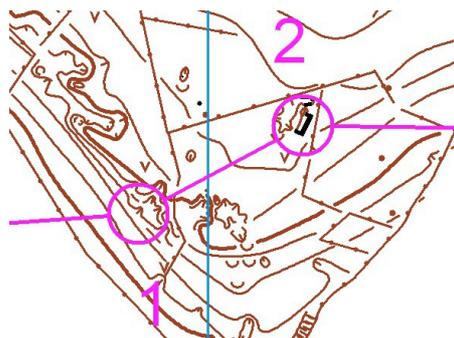
- **Couloir** : seul un « couloir » de carte est représenté. L'objectif est d'aller à la balise suivante en restant dans le couloir.



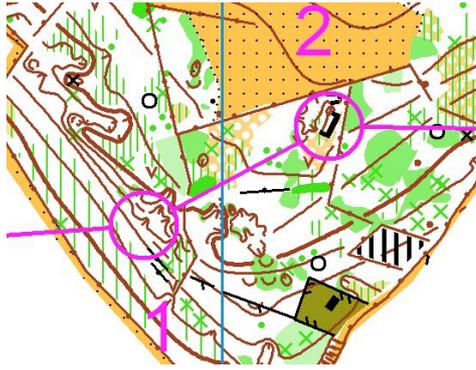
- **Carte blanche** : seules les informations de course (cercles des postes, traits inter-postes, ...) sont dessinés sur une carte blanche. Des obstacles peuvent se trouver sur votre chemin : les clôtures sont franchissables, les étangs doivent bien sûr être contournés...



- **Carte bistre** : seuls les éléments de couleur bistre (éléments de relief) et les falaises et rochers sont représentés sur la carte



- **Carte sans chemins** : tous les éléments sont représentés sur la carte, à l'exception des chemins



- **Mem'o** : les balises ne sont pas indiquées sur votre carte. Une carte sera accrochée à la balise précédente. Vous devrez mémoriser l'emplacement des balises et votre trajectoire pour la réaliser sans la carte. Pour le circuit C, une seule balise sera à mémoriser à la fois. Pour les circuits A et B, plusieurs balises sont à mémoriser en même temps (la carte mem'o ne sera pas présente aux balises suivantes).
- **Puzzle** : la carte est découpée en plusieurs morceaux, qui ne sont pas orientés au nord. Les numéros de poste, d'habitude orientés au nord ne le seront pas non plus : ils seront orientés vers le haut de la feuille.
- **Parcours d'agilité** : un parcours est aménagé sur le terrain, avec des rubalises des deux côtés, avec plusieurs obstacles naturels ou artificiels.
- **Labyrinthe** : un labyrinthe est créé avec des rubalises sur le terrain. Il est interdit de franchir les rubalises ou de pointer une balise en passant le bras par dessus.