

Légende de course d'orientation simplifiée

Symboles noirs et gris = éléments faits par l'homme ou en pierre



Chemins, limite, clôtures, passage, pont, falaises, rochers, murs, trou, bâtiments, borne, rail, ligne électrique



Eléments particuliers construits par l'homme : banc, jeux, panneau, table, ...

Symboles blancs et verts = éléments de végétation



Forêt course facile à très difficile, massif de fleur, végétation au sol, terrain privé interdit, arbre, buisson



Éléments particuliers de végétation : arbre remarquable, souche, ...

Symboles jaunes = éléments éclairés par le soleil lorsque celui-ci brille



Terrain cultivé, vignoble, verger, terrains sablonneux, prairie, terrains avec quelques arbres.



Et un peu rosés, les terrains urbains : parkings, escaliers, routes, ...

Symboles bleus = éléments avec de l'eau



Mare, étang et lac, ruisseaux, source, marécages, trou d'eau



Éléments particuliers avec de l'eau : puit, fontaine, abreuvoir, ...

Symboles marrons = éléments constitués de terre



Fossé, ravin, talus, abrupt de terre, buttes, creux dans le sol, terrain accidenté,



Informations sur le relief du terrain : colline, vallée, col, ...

Symboles roses violets = consignes de parcours



Départ, arrivée, poste avec son numéro, passages obligatoires, terrains interdits, secours, ravitaillement