

## Vendée raid o score – 17 et 18 juin 2017

Finalement, c'est seul que je vais ce weekend pour ce raid qui compte comme manche au championnat de France. Je sais au départ que je suis hors classement, c'est donc seulement comme défi que je me lance dans l'aventure.

La course est très variée tant sur les paysages que sur le format. Nous passons de la plage et dunes aux forêts, des marais aux zones urbaines ...



Pour le format, le but est de récolter le maximum de point, 1 point = 1 balise. Il faut garder à tout moment la tête sur les épaules pour essayer de garder une rentabilité temps/ points et rester dans les portes horaires. La notion de lucidité est encore plus forte en étant seul car il faut orienter en permanence avec un œil sur le chrono.

Le raid est très rythmé avec 14 sections entre midi et 22h le samedi, CO, VTT, Kayak, run & bike.

Pour le kayak, Karine (Maes) se joint à moi pour me donner un coup de main, je la remercie encore car la section était interminable ... (13 km avec du portage en prime)



Bref, le samedi, après une journée de grosse chaleur, je me suis mis un peu minable en fin de journée, au point de me faire arrêter par les secours dans l'avant dernière section. Après avoir terminé la journée HS, je ne sais pas si je suis prêt à remettre le couvert le lendemain. Nous avons 5h30 de pause obligatoire.

Réveil vers 2h45, après quelques pas dans la salle de sport qui sert de bivouac, je me dis que je peux recommencer tranquille, en mode « juste pour finir avec le sourire ». Après le petit déjeuner, je vois Ludo, un raideur esseulé car son équipier ne peut pas repartir. Nous décidons de nous associer au moins jusqu'au kayak qui se fait de nuit. Finalement, le rythme plutôt tranquille me va bien, et c'est tout le raid que nous finissons ensemble. A deux, c'est mieux ...

Au final, c'est 240 balises que je pointe sur le weekend en 173 km (18 km kayak, 107 km VTT, 48 km CO). Bien loin des objectifs de départ mais dans ces conditions,



c'est pas si mal. Une belle expérience qui restera en mémoire.

